

Atelier d'initiation à l'utilisation d'OpenStreetMap



Objectif de la Charte du Parc :

Dynamiser les activités locales, en préservant et en mettant en valeur les patrimoines naturels, culturels et paysagers

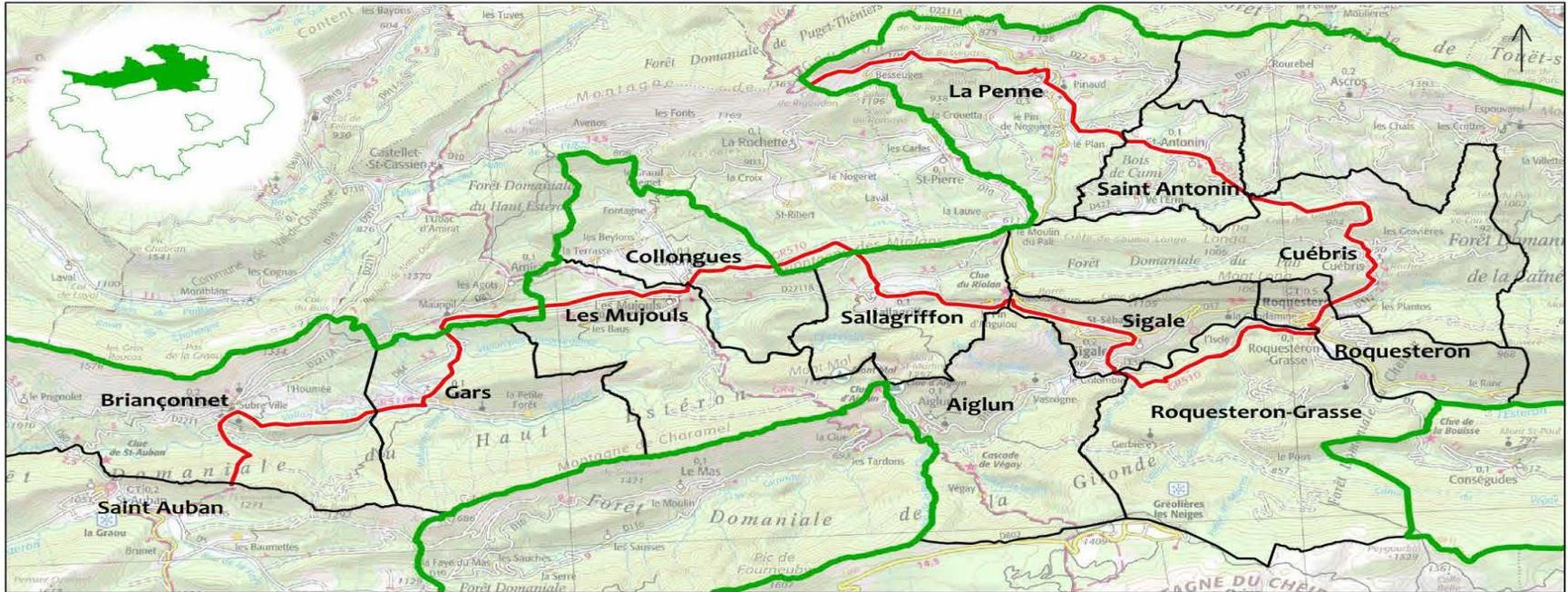
Le Conseil de développement du PNR des Préalpes d'Azur

- Une instance de **participation citoyenne**
→ alimente les travaux des commissions thématiques
- Informe, mobilise et associe les acteurs du territoire**
- Force de propositions et d'initiatives**
- N'est donc pas un organe **décisionnel**, ni un organe seulement **consultatif**
- Un outil de concertation et de participation, à la disposition du territoire**



Le projet Itinérance

Projet Itinérance - Situation de la zone d'étude



 Limites du Parc Naturel régional des Préalpes d'Azur

 Limites des communes de la zone d'étude

 Tracé du GR 510

0 3 6 km

Source:
IGN BD TOPO
OpenStreetMap contributors

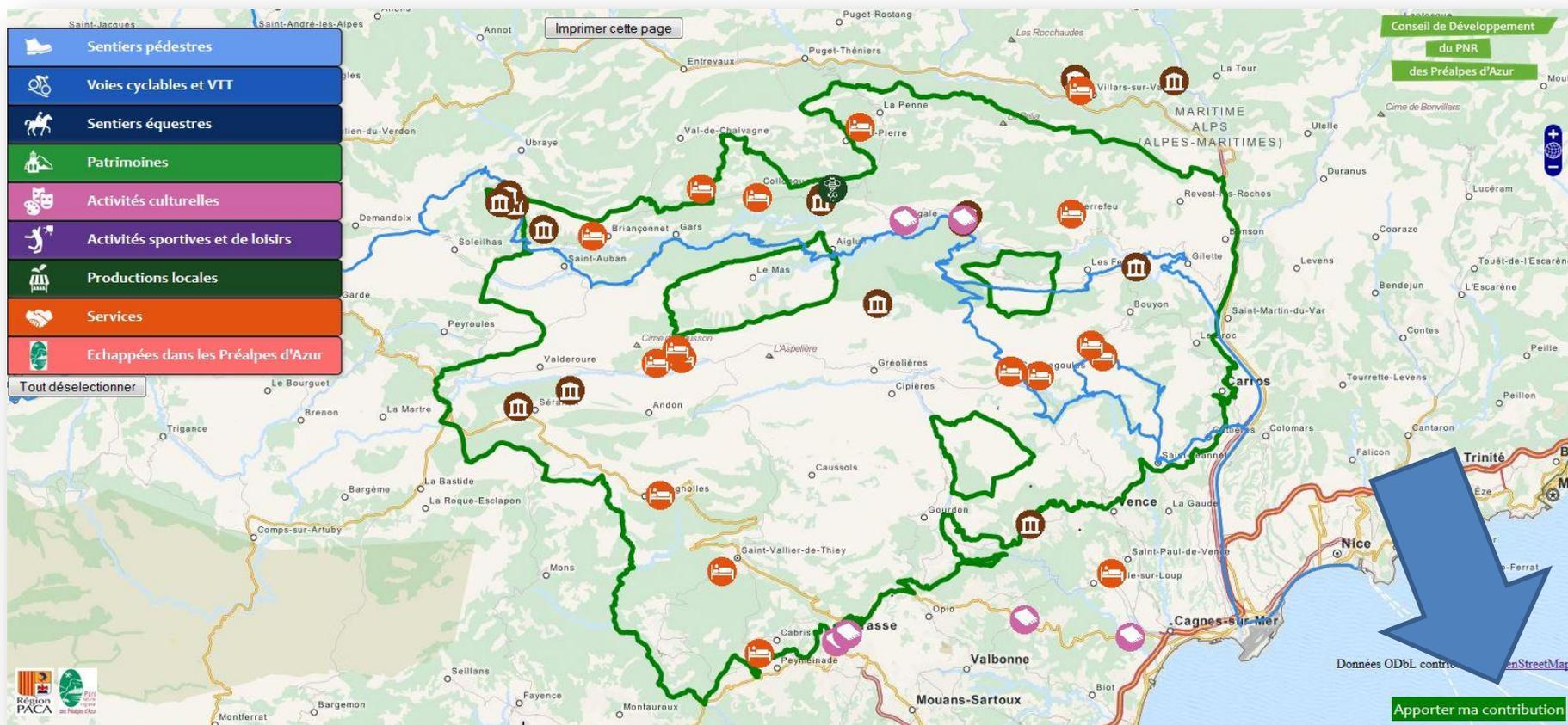
Le projet Itinérance

□ Répertorier et valoriser :

- **le réseau de sentiers et de chemins**, existants et historiques
- **les richesses patrimoniales naturelles et culturelles** associés à ce réseau, afin de les sauvegarder et de les valoriser
- **les produits et services offerts aux visiteurs** en déplacement sur le territoire

➔ **Permettant la mobilisation des institutions, des habitants et des acteurs** économiques du territoire à travers des démarches collaboratives

L'action sur l'itinérance : les outils



OpenStreetMap



Ils ne savaient pas que c'était impossible,
alors ils l'ont fait !

Pourquoi OpenStreetMap ?

OpenStreetMap, c'est :

- un outil informatif, LIBRE et collaboratif !
- une base de données gratuite et de qualité
- une carte ouverte à tous les usages
- une communauté accessible à tous
- une façon ludique d'apprendre la cartographie

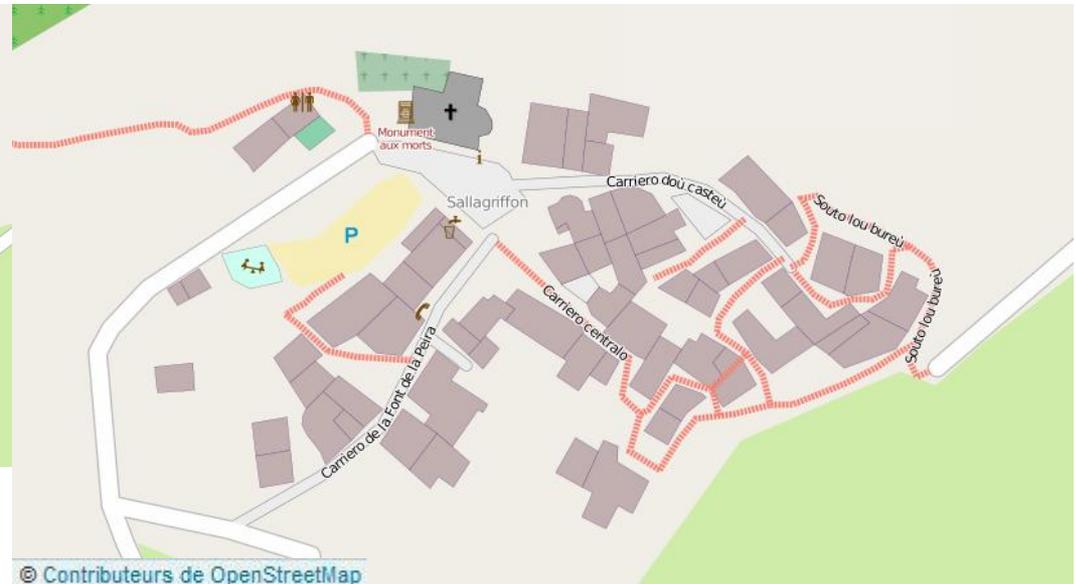


Village de Sallagriffon

2012



2014





Initiation sur **OpenStreetMap**

Ouvrez votre navigateur

Et rendez-vous sur www.openstreetmap.org !



1. Démarrer avec OpenStreetMap

- Créer son compte
- Utiliser l'iD-Editeur

2. Utiliser les outils OpenStreetMap

- Dessinons une zone agricole (polygones)
- Dessinons une rue (lignes)
- Dessinons une bibliothèque (points)
- Aller plus loin avec les tags

3. Les différents usages d'OpenStreetMap

- Découvrir la base de données
- Utiliser OpenStreetMap au quotidien

4. La valorisation des activités culturelles avec la Carte interactive

Démarrer avec OpenStreetMap

OpenStreetMap Modifier Historique Exporter Traces GPS Journaux Droits d'auteur Aide À propos Camille Dilet

Recherche Où suis-je ? Ok

State of the Map 2014 ×
8th Annual Conference
November 7th-9th 2014
Buenos Aires, Argentina

Relation : Aiglun (179543) ×

Noms japonais

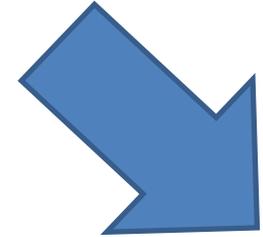
Modifié il y a 4 mois par Fabimaru
Version #14 · Groupe de modifications #22545547

Attributs

addr.postcode	06910
admin_level	8
boundary	administrative
name	Aiglun
name:ja	エグラン
ref:INSEE	06001
source:addr.postcode	source of postcode is

Créer son compte

Suivez les flèches !



OpenStreetMap

Modifier Historique Exporter

Traces GPS Journaux Droits d'auteur Aide À propos

Se connecter Créer un compte

Recherche Où suis-je? Ok

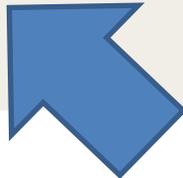
State of the Map 2014
8th Annual Conference
November 7th-9th 2014
Buenos Aires, Argentina

Bienvenue dans OpenStreetMap !
OpenStreetMap est une carte du monde, créée par des gens comme vous et libre d'utilisation sous licence libre.

En savoir plus Commencer à cartographier

Aiglun

GO!



Utiliser l'ID-Editeur

OpenStreetMap Modifier Historique Exporter

Traces GPS Journaux Droits d'auteur Aide À propos

Point Ligne Polygone Sauvegarder

Bienvenue sur ID, l'éditeur en ligne d'OpenStreetMap

ID est un outil convivial mais puissant pour contribuer à la meilleure carte libre du monde. Ceci est la version 1.4.0. Pour plus d'informations consultez ideditor.com et reportez les bugs sur github.com.

Commencer le tutorial Editer

+ Zoomer pour Modifier

© Contributeurs de OpenStreetMap

Le Tutoriel proposé par le site vous permettra de vous familiariser avec ID.

Une fois l'outil bien compris, vous pourrez passer à l'action !

Utiliser l'ID-Editeur

Les « **points** » : arbre, sommet, point d'intérêt, point de vente ...

 Point

Les « **lignes** » : une route, une rivière, un sentier de randonnée, une ligne à haute tension, etc.

 Ligne

Les « **polygones** » : un bâtiment, un lac, une limite administrative d'une commune...

 Polygone

Cartographier sous OpenStreetMap, c'est manier SEULEMENT trois outils.



Utiliser l'ID-Editeur

Sauvegarder vos modifications

Description des changements

Description succincte de vos contributions

Les modifications envoyées en tant que luciepopol seront visibles sur toutes les cartes qui utilisent les données d'OpenStreetMap.

Sauvegarder

1 Changes

- modified Cultures

Point Ligne Polygone Sauvegarder 1

bing © 2014 GeoEye, © 2014 IGN, © 2014 Blom, © 2014 Microsoft Corporation

50 m

© Contributeurs de OpenStreetMap

La sauvegarde s'achève en notant une description succincte des ajouts/modifications que vous venez de faire (recommandé) et en cliquant sur sauvegarder

Maintenant, à vous de jouer !



Zoomez pour modifier

Vous devez avoir un écran similaire à ce qui suit

The screenshot shows the OpenStreetMap web interface. At the top, there are navigation tabs: 'Modifier' (highlighted with a red circle), 'Historique', and 'Importer'. Below these are editing tools: 'Point', 'Ligne', 'Polygone', 'Supprimer', and 'Sauvegarder' (also highlighted with a red circle). The map shows a satellite view of the Gourdon area with a black line tracing a path. A green arrow points to the '+ Zoomer pour Modifier' button on the left. A warning box at the bottom of the map area contains a yellow warning icon and the text: 'Le zoom doit être suffisamment précis pour vous permettre de localiser et délimiter avec précision ce que vous allez cartographier.'

Dessignons une zone agricole

Note: l'outil « polygone » s'utilise dès qu'il y a une surface, comme pour un usage de terrain, par exemple des champs, des parkings ou bien encore des lacs ou un cimetière ...

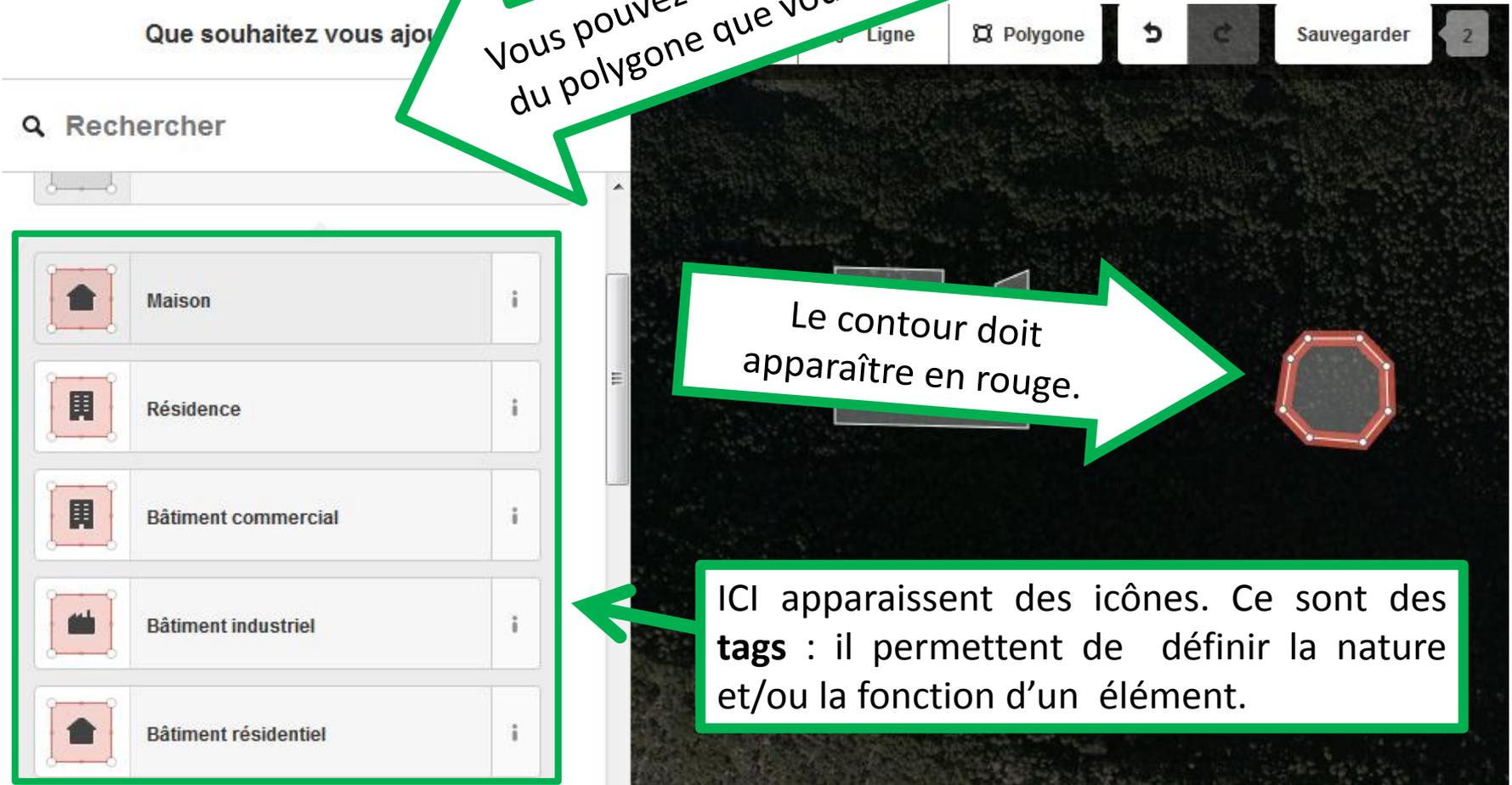


Dessiner une zone agricole

Vous pouvez chercher ICI la fonction du polygone que vous avez dessiné.

Le contour doit apparaître en rouge.

ICI apparaissent des icônes. Ce sont des **tags** : il permettent de définir la nature et/ou la fonction d'un élément.



Dessignons une zone agricole

Modifier l'élément

Point Ligne Polygone Sauvegarder 2

Zone agricole

Nom

Nom courant (si existant)

Culture

Ajouter champ: Adresse, Altitude, Note...

Tous les tags (1)

landuse farmland

Renseignez les champs pour identifier la zone agricole

ICI, vous avez la possibilité d'ajouter d'autres champs que vous pouvez renseigner. Il suffit de cliquer dessus...

Et ICI, vous avez la possibilité de rajouter des tags, mais nous allons y revenir plus loin...

Dessignons une rue



Pour cela, utilisons
l'outil « Ligne »

Ligne

Polygone

Sauvegarder



Que souhaitez vous ajouter?

Point

Ligne

Polygone

Sauvegarder

1

Dessinez la rue

Route de Cuébris

Dessignons une rue

La ligne apparaît en rouge vif à l'écran : elle est donc sélectionnée.

Pour en faire officiellement une rue, attribuons-lui ce tag à l'aide de la liste à gauche de l'écran.

Dessignons une rue

The screenshot shows the OpenStreetMap interface. At the top left, there are buttons for 'Modifier', 'Historique', and 'Exporter'. Below that, a search bar is labeled 'Rechercher'. A dropdown menu is open, showing road classification options: 'Route', 'Route résidentielle', 'Autoroute', 'Voie rapide', and 'Route principale'. The 'Route principale' option is highlighted with a green box and a green arrow pointing to the word 'OUI' in a speech bubble. Another green arrow points to the word 'NON' in a speech bubble. On the map, a red line is drawn, and a cartoon character with a question mark above its head asks 'La rue est-elle une route nationale?'. The map also shows a yellow line and a green line. The bottom right corner of the map has the text '© Contributeurs de OpenStreetMap'.

Dessignons une rue

Remplissez les champs...

OpenStreetMap Modifier Historique

Modifier l'élément

Route résidentielle

Nom

Nom courant (si existant)

Sens unique

Supposément Non

Vitesse maximale autorisée

50, 70, 90... km/h

Structure

- Pont
- Tunnel
- Remblai
- Tranchée
- Gué

L'indispensable pour tous est ICI

Vous pouvez ajouter des champs ICI

Des tags supplémentaires peuvent être ajoutés ICI

OpenStreetMap Modifier Historique

Modifier l'élément

Accès

Général	yes
À pied	yes
Véhicules motorisés	yes
Vélos	yes
Cavaliers	yes

Revêtement

asphalt, unpaved, paved...

Ajouter champ: Adresse, Altitude, Note...

Tous les tags (1)

highway	residential		
building			
source			
highway			
name			

Rôle

Dessignons une rue

OpenStreetMap Modifier Historique Exporter Traces GPS Journaux des utilisateurs Droits d'auteur Aide À propos Cucchielli

Modifier l'élément

0, 1, 2, 3...

Difficulté VTT en montée

0, 1, 2, 3...

IMBA Trail Difficulté

Facile, Intermédiaire, Difficile...

Référence

Inconnu

Ajouter champ: Adresse, Altitude, Note...

Tous les tags (3)

highway	path		
foot	yes		
horse	yes		

Toutes les relations (0)

Point Ligne Polygone Sauvegarder 1

Plus il y a de tags, plus l'information est précise.
C'est ce que nous allons voir maintenant !

Contributeurs de OpenStreetMap

Dessignons une bibliothèque

OpenStreetMap

Modifier

Historique

Exporter

Rechercher des objets

Rechercher

Tapez « **Bibliothèque** »
dans la barre de
recherches

Point

Pour cela, utilisons l'outil
« Point »

Exporter

3 résultats pour

Bibliothèque



Bibliothèque



Puis, sélectionnez le tag qui vous intéresse !

Placez-le, il
apparaît en rouge

Dessignons une bibliothèque

OpenStreetMap Modifier Historique Exporter Traces GPS Journaux des utilisateurs

Modifier l'élément

Bibliothèque

Nom

Nom courant (si existant)

Exploitant

Inconnu

Adresse

123 Rue

Code postal Ville

Heures

Inconnu

Ajouter champ: Altitude, Note, Téléphone...

Tous les tags (1)

amenity library

+

Si votre bibliothèque a un nom, une adresse, d'autres informations pratiques pour les visiteurs, écrivez-le !

Ici, vous avez tous les tags. Si votre bibliothèque est accessible aux fauteuils roulants, alors vous pourrez ajouter [wheelchair=yes].

Listes de tags Activités Culturelles

Voici les principaux tags à connaître en matière d'activités culturelles :

Activités culturelles	Équipements culturels	
	Bibliothèques	Rentrer « Bibliothèque »
	Musées	Rentrer « Musée »
	Cinémas	Rentrer « Cinéma »
	Activités artistiques	
	Ateliers d'artistes	Rentrer « artisanat » et ajouter le tag « workshop » = yes
	Galerie d'Art	Rentrer « galerie d'art »
	Activités culturelles et scientifiques	
	Astronomie	Rentrer « point » et ajouter le tag « club » = astronomy
	Géologie	Rentrer « point » et ajouter le tag « club » = geology
Faune et Flore	Rentrer « point » et ajouter le tag « club » = nature	

Aller plus loin avec les tags

Retrouvez toute la documentation et
l'ensemble des tags à utiliser sur :

<http://wiki.openstreetmap.org/>

Rubrique « Eléments cartographiques »

et sur le

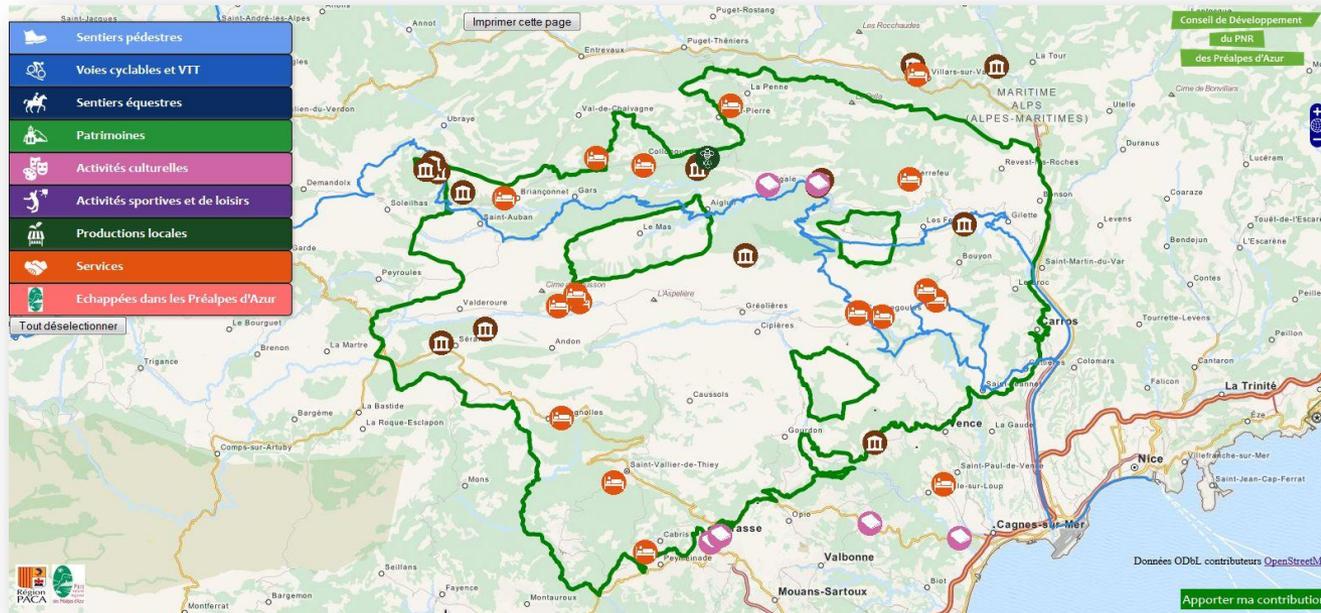
[Guide iD-Editeur](#)

Sauvegarder

The image shows a screenshot of the OpenStreetMap editor interface. On the left, a sidebar titled 'Modifier l'élément' (Modify element) is visible, showing a 'Cultures' (Cultures) element with a 'Mais' (Corn) type and a source 'cadastre-dgi-fr source : Direction Générale des Impôts - ...'. The main map area shows a green field with a black polygon being edited. A green arrow points from the 'Sauvegarder' (Save) button in the top right corner to a confirmation dialog box. The dialog box contains the text: 'Envoi des modifications au serveur OpenStreetMap afin qu'elles soient visibles par les autres contributeurs.' (Sending modifications to the OpenStreetMap server so they are visible to other contributors.) and a 'Raccourci: Ctrl+S' (Shortcut: Ctrl+S) button. A green box at the bottom of the screenshot contains the text: 'Lorsque vous cartographiez « pour de vrai », n'oubliez pas de sauvegarder vos modifications régulièrement !' (When you map « for real », don't forget to save your modifications regularly!).

Sauvegarder

D'ici quelques minutes, vos contributions apparaîtront sur la Carte interactive.

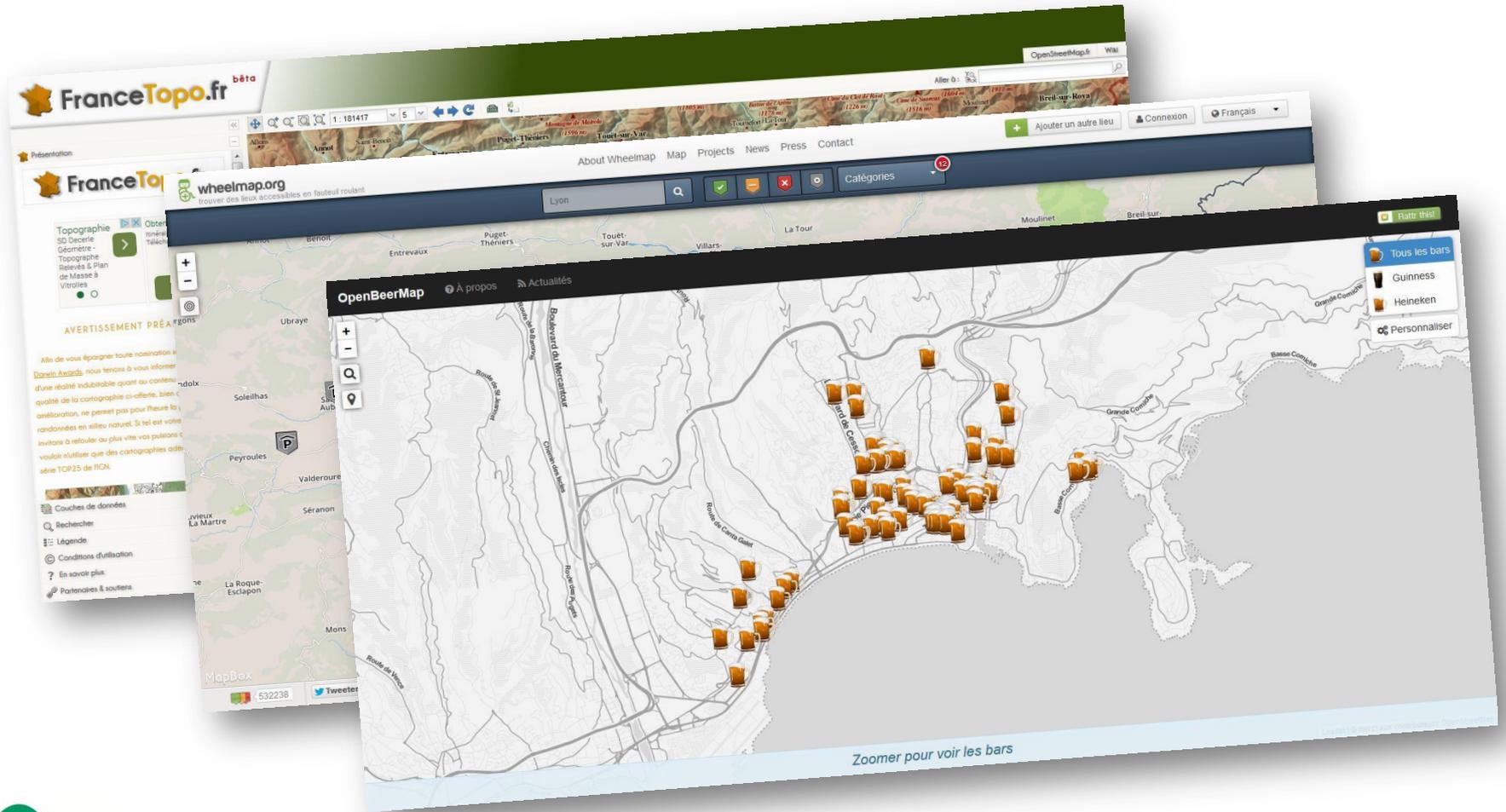




Le monde selon **OpenStreetMap**

ou les différents usages d'OpenStreetMap

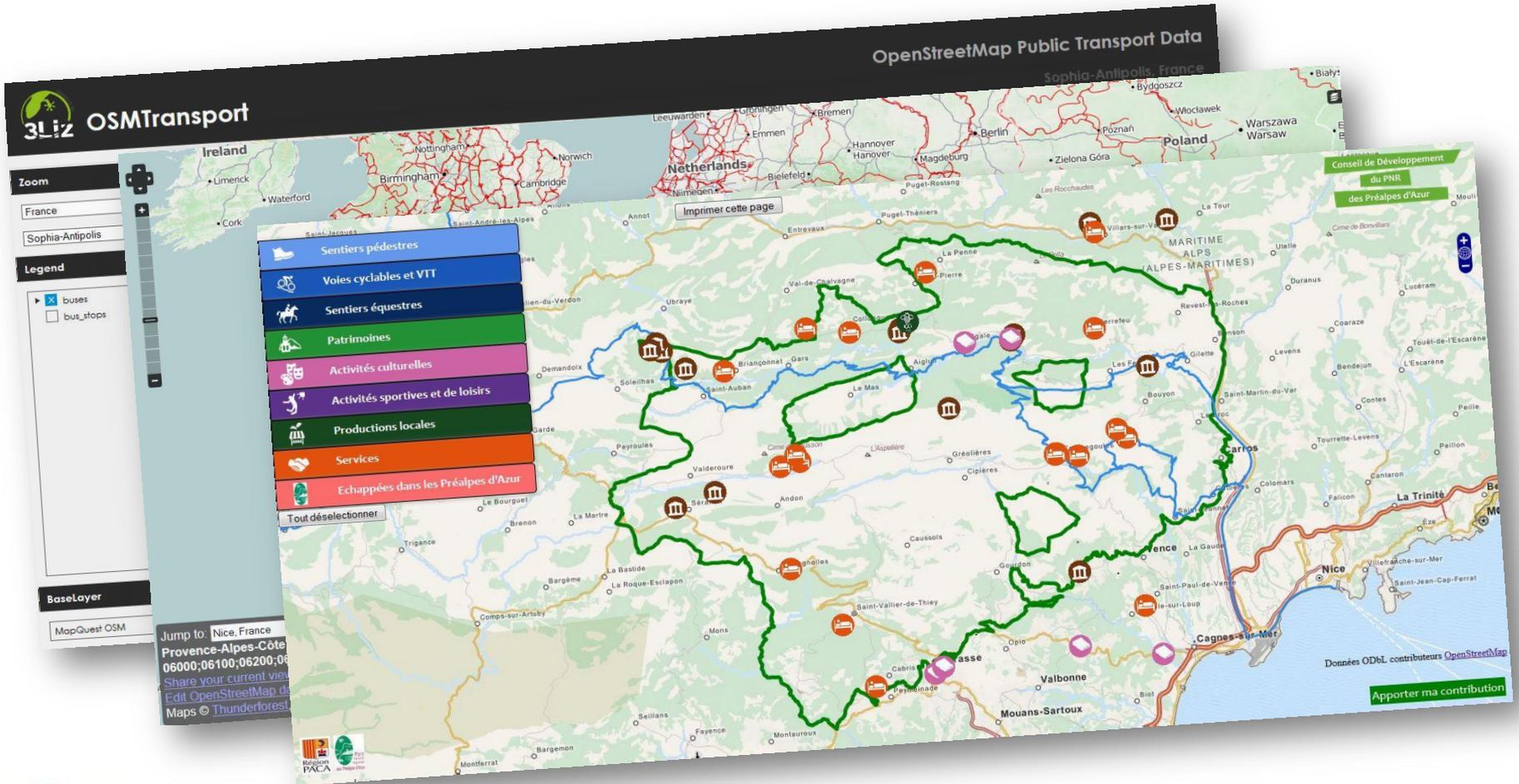
OSM au quotidien



Cartopartie du 20/06/2015 à Gourdon

35 sur 41

OSM au quotidien



Cartopartie du 20/06/2015 à Gourdon

36 sur 41



OpenStreetMap

= outil de contribution = base de données



Carte interactive des Préalpes d'Azur

= outil de visualisation = interface final

OpenStreetMap au quotidien

Voici les applications mobiles qui permettent de contribuer sur OpenStreetMap.org :



OsmAnd
OSM Tracker



Pushpin
ViewRanger



?

La valorisation des activités culturelles avec la Carte interactive des Préalpes d'Azur

Avez-vous constaté une évolution de structures proposant des activités culturelles sur votre territoire ?

Les visiteurs s'intéressent-ils aux activités culturelles du territoire ? Ont-elles une valeur pour Gourdon ?

Comment voyez-vous l'activité touristique de votre commune dans 15 ans ? Pensez-vous qu'elle sera différente d'aujourd'hui ?



A vos agendas !

Le Conseil de Développement vous invite à une demi-journée consacrée entièrement aux habitants et acteurs économiques du territoire du Parc naturel régional des Préalpes d'Azur !

Foyer Rural de Roquestéron, samedi 4 juillet à 14 heures

- Débat sur « Le tourisme est-il une chance ou une menace pour le territoire ? »



La route est longue
... mais la voie est libre !